

# NUOVE TECNOLOGIE, DIDATTICA E GAMIFICATION PER LE STE(A)M

**28 OTTOBRE 2021**  
**ORE 15.00-18.00**

PROGETTO ERASMUS +  
'USE GAMIFICATION STRATEGIES AND AUGMENTED  
REALITY FOR INNOVATIVE STEAM LEARNING



*AR4STEAM*  
**Workshop Nazionale**

AULA ANGELA FIUME, ITT MARCO POLO  
VIA SAN BARTOLO A CINTOIA 19/A - FIRENZE

PER INFO E ISCRIZIONI: [AR4STEAM@ITTMARCOPOLO.EDU.IT](mailto:AR4STEAM@ITTMARCOPOLO.EDU.IT)

[WWW.AR4STEAM.EU](http://WWW.AR4STEAM.EU)

