

PRESS RELEASE 5

MARCH 2022

15 March 2022

Credits: AEDE

2019-1-FR01-KA201-062281



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

“The European Commission’s support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.”



PRESS Mitteilung Nr. 5

Das AR4STE(A)M-Projektteam – Endlich wieder ein Treffen in Präsenz

Das AR4STE(A)M-Projektteam war endlich wieder vereint!

Das letzte Projekttreffen in Brüssel am 8. März 2022 bot den AR4STE(A)M-Partnern die Gelegenheit, die Ergebnisse des Projekts unter dem Gesichtspunkt der Qualitätssicherung zu analysieren, sich auf die Nachhaltigkeit des Projekts zu konzentrieren und weitere Verbreitungsaktivitäten zu planen.

Der einzige Wermutstropfen: die Abwesenheit der türkischen Partner, die aus gesundheitlichen Gründen nicht kommen konnten. Sie haben sich uns aber online angeschlossen. Schade, dass sie die köstliche belgische Schokolade nicht probieren konnten...

AR4STE(A)M-Infotag in Brüssel: Abschlusskonferenz des Projekts

7. März 2022 - AR4STE(A)M Festtag!

Die Europäische Lehrervereinigung (AEDE) organisierte und veranstaltete die Abschlusskonferenz des Projekts. Es waren bewegende Momente, um die Ergebnisse von fast drei Jahren harter Arbeit unter den schwierigen Bedingungen der Pandemie in Erinnerung zu rufen und zu teilen.

Lehrer aus Belgien und dem Ausland, Leitungskräfte von Bildungs-Einrichtungen und Organisationen sowie Schülerinnen waren in Brüssel im Kongresszentrum des Bedford Hotels, Rue du Midi 135, anwesend.

Die Projektpartner, die aus ihren Ländern (Belgien, Deutschland, Zypern, Italien, Niederlande) angereist waren, und die türkischen Partner, die online vertreten waren, stellten ihre Arbeit vor und tauschten Ideen mit dem Publikum aus.



Ein schöner Abschluss: Die Schülerinnen der belgischen Sektion der internationalen Schule SHAPE, die Protagonisten des Films über das innovative AR4STE(A)M-Labor in Brüssel, bestätigten den Erfolg unserer Arbeit. Sie freuten sich, die Filme zu sehen, die während der Schülerlabore in Deutschland, Italien, den Niederlanden und der Türkei gedreht wurden. Sie bekundeten ihr Interesse und ihre Freude an der Verwendung von AR im MINT-Klassenzimmer. Die beste Bestätigung für das Projektteam ist es, zu sehen, dass die Zielgruppe unserer Arbeit so zufrieden war.

Sehen Sie sich die Videos an und lassen Sie sich für einen ansprechenden und unterhaltsamen MINT-Unterricht inspirieren: <https://ar4steam.eu/results>

Ist das AR4STEAM-Projekt abgeschlossen? Keineswegs!

Alle Apps, die in den innovativen Laboren der Partner verwendet wurden, können auf der Plattform <http://cultapp.ar4steam.eu/cultapp> gefunden und so verwendet werden, wie sie sind oder an Ihre Ziele angepasst werden.

Möchten Sie das Interesse Ihrer Schülerinnen und Schüler an Ihrem naturwissenschaftlichen und künstlerischen Unterricht wecken? Dann zögern Sie nicht, AR-Apps mit großem pädagogischen Potenzial in Ihren Unterricht einzubauen!

Das Team von AR4STE(A)M steht Ihnen gerne für weitere Informationen zur Verfügung. Wir sind Ihnen dankbar, dass Sie die Arbeit an diesem Projekt verfolgen.

Fragen? Feedback? Hier gibt es mehr Information.



<http://ar4steam.eu/>



<https://www.facebook.com/AR4STEAM/>



<https://twitter.com/ar4ste>

Ihr AR4STEAM Team

