

# BASIN BÜLTENİ N. 2 OCAK 2021

---



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

"Avrupa Komisyonu'nun bu yayının üretimi için desteği, yalnızca yazarların görüşlerini yansıtan içeriklerin onaylandığı anlamına gelmez ve Komisyon, burada yer alan bilgilerin herhangi bir şekilde kullanılmasından sorumlu tutulamaz."

**30 OCAK 2021**

---

**Kredi: ITT MARCO POLO**

2019-1-FR01-KA201-062281



---

# Basın Bülteni N.2 Ocak 2021

## AR4STE (A) M proje ekibi, Korona zamanlarında da dayanıklıdır!

Herhangi bir fiziksel olayın meydana gelmesini engelleyen süregelen salgına rağmen, AR4STE (A) M Projesi başarılı bir şekilde devam etmekte olup son aylarda birçok hedefe ulaşılmıştır!

## Oyunlaştırma Stratejileri Özeti'nin son yayını: STE (A) M öğrenimi için iyi ve kanıtlanmış AR Uygulamaları ve Teknolojileri aracılığıyla yaratıcılığı teşvik etme

AB-Erasmus + projesi "AR4STE (A) M" nin ilk yayını, MINT (Matematik, Bilgisayar Bilimi, Bilim, Sanat ve Teknoloji) öğretimi için uygun oyun tabanlı AR (Artırılmış Gerçeklik Uygulamaları) uygulamaları ve teknolojilerinin özetidir. Dijital olarak erişilebilen özet, 6 AB ülkesinden (Belçika, Almanya, Kıbrıs / Yunanistan, İtalya, Hollanda ve Türkiye) en alakalı AR öğrenme uygulamalarını sunmayı amaçlamaktadır.

Buradan erişebilirsiniz: [https://www.pedocs.de/frontdoor.php?la=en&source\\_opus=20639](https://www.pedocs.de/frontdoor.php?la=en&source_opus=20639)

## YENİ! STE (A) M sınıflarındaki öğretmenler için eğitim ihtiyaçlarının ve zorluklarının belirlenmesi

Güz yarıyılında ortakların ülkelerindeki öğretmenlerle odak grupları ve mülakatlar düzenlendi. Bu toplantıların odak noktası, katılımcıların önceki AR deneyimleri ve AR teknolojisinin eğitim potansiyelinin ne ölçüde takdir edildiğini daha iyi anlamaktı. Mülakat sonuçları, STE (A) M öğretme ve öğrenmede AR ve oyuna dayalı öğrenmeyi etkili bir şekilde yerleştirmede zorluklarla karşılaşmak için okul öğretmenlerinin somut eğitim ihtiyaçlarını gösterecek 5 komik animasyon videosunda yayınlanmıştır.

Videoları buradan izleyebilirsiniz: <https://ar4steam.eu/results>

## AR4STEAM Projesi - sırada ne var?

Ekip, Moodle ortamında sunulacak olan çevrimiçi öğretmen eğitimi programının içeriğini tanımlamak için çalışıyor. Her ortak, kursun belirli bir modülünü birlikte üretecek: Tasarım Odaklı Düşünmenin pedagojik ve teorik temeline dayanan çevrimiçi kurs, öğretmenlere CoSpace Edu Artırılmış Gerçeklik platformu sayesinde STE (A) M sınıflarında AR'yi deneme ve uygulama fırsatı sağlayacaktır.

Sorular? Geri bildirim? Lütfen katılmaktan çekinmeyin!

## AR4STEAM EKİBİNİZ

