



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

Şubat 2021

Kredi: AEDE



# AR4STE(A)M

2019-1-FR01-KA201-062281



Günümüzde eğitimde yeni teknolojileri kullanma zorunluluğu her zamankinden daha fazla kaçınılmaz hale gelmiştir.

STEAM eğitimini teşvik ederek, mevcut teknolojik yöntemleri iyileştirmek için cazip araçlar ve yollar sağlamak için tasarlanan projemizde yapılan ilerlemelerle sizi bu bülten ile bilgilendirmekten memnuniyet duyuyoruz.

Bize katılarak, yayınlarımızda birçok yararlı bilgi, ipucu ve modern ve etkili öğretim için yeni fırsatlar bulacaksınız. Bu konuyla ilgili çeşitli ülkelerdeki çalışmalarımız ve analizlerimiz bize AR ve Oyunlaştırmanın yenilikçi bir yaklaşım olduğunu, öğrencilerin ilgisini ve yaratıcılığını bir öğrenme deneyimi aracılığıyla artırdığını kanıtlamıştır. Ayrıca, Avrupa ve küresel işgücü piyasasında rekabetçi işler için ilgili becerileri aşlamak amacıyla öğretmenlere öğrencilerine ulaşmaları için yeni ve ilgi çekici bir yol sunmaktadır.



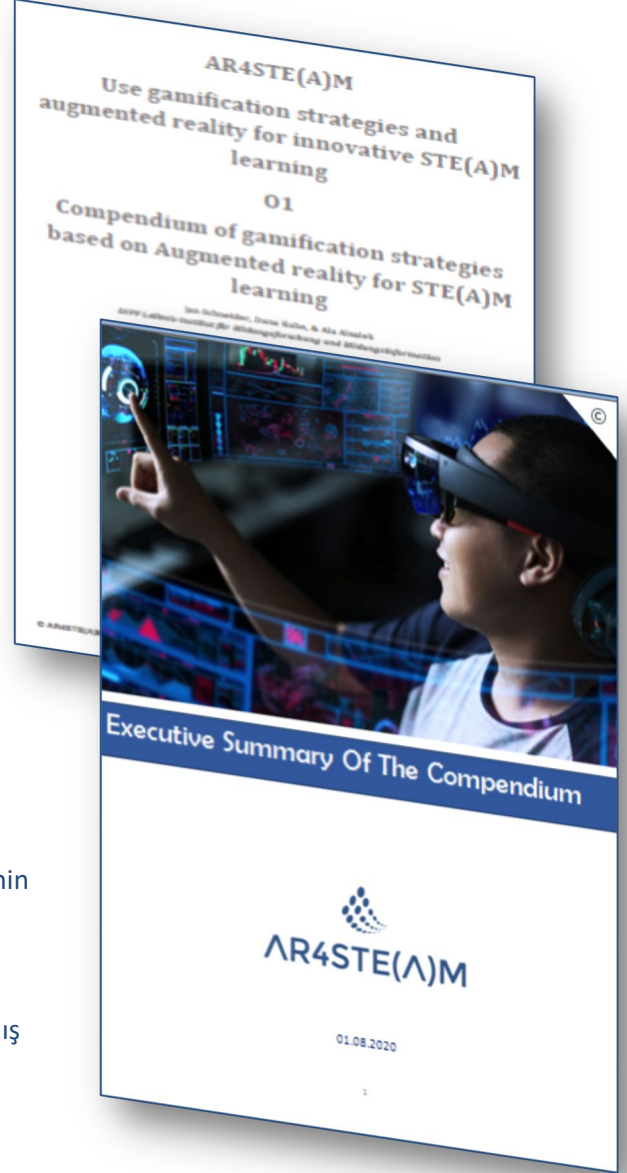
# STE (A) M öğrenimi için Artırılmış Gerçekliğe dayalı Oyunlaştırma stratejilerinin özeti

Ekibimiz, çeşitli Avrupa ülkelerinin eğitiminde AR uygulamaları ve teknolojileri hakkında son teknoloji araştırmalara dayanarak, **STE (A) M öğrenimi için Artırılmış gerçekliğe dayalı Oyunlaştırma stratejileri Özeti**'ni yayınladı.

Bu ilk yayın, ister yeni teknolojilerin hayranı olun ister AR veya Oyunlaştırma hakkında henüz bir şey bilmiyor olun, cömert kullanışlılığıyla sizi şaşırtacak. AR ve oyunlaştırma, öğrencilerin ders kitaplarında keşif, yaratıcılık ve teknolojik araçların kullanımındaki zorluklar yerine derslerinize yeni bir yaklaşım kazandırmak için sınırsız olanaklar, pedagojik ihtiyaçlara ve eğitim amaçlarına adaptasyonun büyük esnekliği inkar edilemez varlıklar olup derse olan çekiciliği arttırmaktadır.

Eğitim programlarını ve öğretimlerini geliştirmek amacıyla öğretmenlere bu stratejileri mesleki gelişimlerine dahil etme konusunda ilham vermesi beklenen STE (A) M eğitime uygun AR Uygulamalarının terminolojisinin açıklamalarının yanı sıra ipuçları, öneriler ve pratik örnekleri bulabilirsiniz.

Derginin Yönetici Özeti, yukarıda bahsedilen yayının kısaltılmış bir versiyonunu ve dolayısıyla öğretmenler için ilgi alanlarına daha hızlı erişim sağlar.



AR ve Oyunlaştırma hakkında daha fazla bilgi edinin ve proje sitesinden her iki yayını da bularak sınıfta bunları kullanmanın faydalarını inceleyebilirsiniz : [www.ar4steam.eu](http://www.ar4steam.eu)



## Hayal gücü, bilim ve yaratıcılığın buluştuğu bir öğrenme ortamı bulmak

Erasmus + proje ekibi 'AR4STE (A) M', öğretmenler için bir sonraki çevrimiçi eğitim programı için modüller geliştirme sürecindedir.

Program, ortakların ülkelerinden öğretmenlerin özel ihtiyaçları ile ilgili sorulara dayanmaktadır ve onların öğretme süreçlerinde AR uygulamalarını kullanma konusundaki bilgileri ve olası deneyimlerinden faydalanılmaktadır. **Bu ihtiyaçlar, STE (A) M sınıflarındaki öğretmenler için eğitim ihtiyaçlarının ve zorluklarının tanımlanmasında yansıtılmaktadır.**

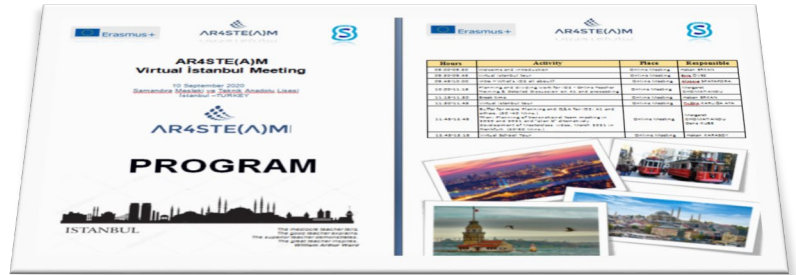
<https://ar4steam.eu/results>.



5 videodan oluşan bir dizi, çekici animasyonlar aracılığıyla bu ders çalışma esnasında öğretmenler tarafından belirlenen en alakalı konulara aşağıdaki linkten ulaşabilirsiniz:

<https://ar4steam.eu/results>.

Salgına rağmen ekibimiz, sürekli iş birliği ve çevrimiçi toplantılarla çalışmalarını daha da titizlikle sürdürmüştür. Eylül 2020'de Samandıra'dan (Türkiye) meslektaşlarımız tarafından çevrimiçi olarak düzenlenen ikinci proje toplantısı, yaratıcı öğretmenlerin AR kullanarak öğrenme sürecini kolaylaştırarak kurumlarının sanal ziyaretini mümkün kılmışlardır. Sonraki Çevrimiçi Uluslararası Proje toplantısı ve AB Yaygınlaştırma Semineri, 29 Mart 2021'de DIPF Leibniz (Almanya) tarafından düzenlenecektir.



### YAKINDA:

Çevrimiçi Öğretmen Eğitim Programı - öğretmenlere oyun tabanlı teknolojiyi kullanarak STE (A) M' i nasıl öğreteceklerini gösteren doğrulanmış öğrenme içerikleri ile birlikte sunulacaktır!

Bizi takip edin ve AR4STE (A) M' de daha fazlasını bulun:



<http://ar4steam.eu/>



<https://www.facebook.com/AR4STEAM/>



<https://twitter.com/ar4ste>

